

รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยบูรพา

คณะ/วิทยาเขต/ภาควิชา

หมวดที่ 1

1. รหัสและชื่อรายวิชา

75210462 แพลตฟอร์มเทคโนโลยี

2. จำนวนหน่วยกิต

3(3-0-6)

3. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ วิชาเฉพาะเลือก

4. คำอธิบายรายวิชา

หลักเบื้องต้นของฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ การทำงานร่วมกันของฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ การแทนข้อมูล ส่วนประกอบและหน้าที่ของฮาร์ดแวร์การเชื่อมต่อและการสื่อสาร หลักการของ ระบบปฏิบัติการ ส่วนประกอบและหน้าที่ของระบบปฏิบัติการ ระบบแฟ้มข้อมูล เทคโนโลยีความ เป็นเสมือน การประมวลผลแบบคลาวด์การฝึกปฏิบัติการฝึกติดตั้งและจัดการระบบปฏิบัติการที่ใช้ในปัจจุบัน

5. วัตถุประสงค์ของรายวิชา

1. เพื่อให้นิสิตรู้หลักการเบื้องต้นของฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ และการทำงานร่วมกัน การแทนข้อมูล
2. เพื่อให้นิสิตเข้าใจถึงส่วนประกอบและหน้าที่ของฮาร์ดแวร์การเชื่อมต่อและการสื่อสาร
3. เพื่อให้นิสิตเข้าใจถึงหลักการของระบบปฏิบัติการ ส่วนประกอบและหน้าที่ของระบบปฏิบัติการ
4. เพื่อให้นิสิตเข้าใจถึง ระบบแฟ้มข้อมูล เทคโนโลยีความ เป็นเสมือน การประมวลผลแบบคลาวด์
4. เพื่อให้นิสิตสามารถติดตั้งและจัดการระบบปฏิบัติการที่ใช้ในปัจจุบันได้

6. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา

อาจารย์พงษ์ชนัญ ชาญชัยฉิมวรณ์

7. ภาคการศึกษา/ชั้นปีที่เรียน

ภาคการศึกษาปลาย ปีการศึกษา 2562

8. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (pre-requisite) หรือรายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (co-requisites) (ถ้ามี)

-ไม่มี-

9. สถานที่เรียน

คณะวิทยาศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา วิทยาเขตสระแก้ว

10. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด

27 พฤศจิกายน พ.ศ. 2562

หมวดที่ 2 ผลการเรียนรู้ของรายวิชา

1. ด้านคุณธรรม จริยธรรม

1. มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบ เป็นแบบอย่างที่ดีต่อผู้อื่น มีความกล้าหาญทางจริยธรรม มีความเข้าใจและเห็นคุณค่าของตนเอง ผู้อื่น วิชาชีพ สังคม ศิลปวัฒนธรรม และธรรมชาติ (ความรับผิดชอบหลัก)
2. มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และด้านธุรกิจ (ความรับผิดชอบรอง)

2. ด้านความรู้

1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง (ความรับผิดชอบหลัก)
2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง รวมทั้ง (ความรับผิดชอบรอง)

3. ด้านทักษะทางปัญญา

1. มีทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต แสวงหาความรู้ คิดอย่างมีวิจารณญาณและเป็นระบบ ประยุกต์ เพื่อพัฒนาตนเองและวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง (ความรับผิดชอบหลัก)

4. ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาขึ้นำสังคมในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมทางธุรกิจ (ความรับผิดชอบรอง)

5. ด้านในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

1. สามารถใช้ข้อมูลเชิงตัวเลข และเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างรู้เท่าทันและเหมาะสม (ความรับผิดชอบรอง)

6. ด้านทักษะพิสัย

1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติและการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา (ความรับผิดชอบรอง)

หมวดที่ 3 กำหนดการสอน และแผนการสอน

1. กำหนดการสอน

ลำดับ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน (ชั่วโมง)	วิธีการสอน/สื่อ	ผลการเรียนรู้**	ผู้สอน
1	แนะนำรายวิชา เกณฑ์การให้คะแนน การปฏิบัติ ตนในชั้นเรียน ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ ระบบคอมพิวเตอร์ Computer Components	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อ ประสมในการนำเสนอ	1. มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบ เป็นแบบอย่างที่ดีต่อผู้อื่น มีความกล้า หาญทางจริยธรรม มีความเข้าใจและเห็น คุณค่าของตนเอง ผู้อื่น วิชาชีพ สังคม ศิลปวัฒนธรรม และธรรมชาติ 2. มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และด้านธุรกิจ	พงษ์ศันัญ ชาญ ชัยชินวรณ
2	Computer Architecture	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อ ประสมในการนำเสนอ	1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทาง ธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่ เกี่ยวข้อง 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความ ต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือ นวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตาม ความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการ เปลี่ยนแปลง และผลกระทบของ เทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึง วิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง รวมทั้งเ	พงษ์ศันัญ ชาญ ชัยชินวรณ
3	Number System	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อ ประสมในการนำเสนอ	1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทาง ธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่ เกี่ยวข้อง 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความ ต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือ นวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตาม ความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการ เปลี่ยนแปลง และผลกระทบของ เทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึง วิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง รวมทั้งเ	พงษ์ศันัญ ชาญ ชัยชินวรณ
4	Data Representation	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อ ประสมในการนำเสนอ	1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทาง ธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่ เกี่ยวข้อง 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความ ต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือ นวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตาม ความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการ เปลี่ยนแปลง และผลกระทบของ	พงษ์ศันัญ ชาญ ชัยชินวรณ

				เทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึง วิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง รวมทั้งเ	
5	Operation System	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อ ประสมในการนำเสนอ	1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทาง ธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่ เกี่ยวข้อง 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความ ต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือ นวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตาม ความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการ เปลี่ยนแปลง และผลกระทบของ เทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึง วิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง รวมทั้งเ	พงษ์ศันัญ ชาญ ชัยชินวรณ
6	System Security	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อ ประสมในการนำเสนอ	1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทาง ธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่ เกี่ยวข้อง 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความ ต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือ นวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตาม ความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการ เปลี่ยนแปลง และผลกระทบของ เทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึง วิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง รวมทั้งเ	พงษ์ศันัญ ชาญ ชัยชินวรณ
7	Encryption and File System	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อ ประสมในการนำเสนอ	1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทาง ธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่ เกี่ยวข้อง 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความ ต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือ นวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตาม ความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการ เปลี่ยนแปลง และผลกระทบของ เทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึง วิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง รวมทั้งเ	พงษ์ศันัญ ชาญ ชัยชินวรณ
8	-สอบกลางภาคเรียน	3	-จัดสอบเพื่อประเมินผล	1. มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบ เป็นแบบอย่างที่ดีต่อผู้อื่น มีความกล้า หาญทางจริยธรรม มีความเข้าใจและเห็น คุณค่าของตนเอง ผู้อื่น วิชาชีพ สังคม ศิลปวัฒนธรรม และธรรมชาติ 1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการ แก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม	พงษ์ศันัญ ชาญ ชัยชินวรณ

				ใช้ความรู้ในศาสตร์มาขึ้นำสังคมในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. มีทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต แสวงหาความรู้ คิดอย่างมีวิจารณ์ญาณและเป็นระบบ ประยุกต์ เพื่อพัฒนาตนเองและวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้ง	
9	Windows Operating System : Installation	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่างผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อประสมในการนำเสนอ	1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาขึ้นำสังคมในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้ง	พงษ์ศันญ์ ชานุชัยชินวรณัฒ์
10	Windows Operating System: DNS, DHCP, Web Server	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่างผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อประสมในการนำเสนอ	1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาขึ้นำสังคมในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทาง	พงษ์ศันญ์ ชานุชัยชินวรณัฒ์

				ธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้งเ	
11	Unix Operating System : Linux Installation	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อประสมในการนำเสนอ	1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้งเ	พงษ์ศันัญ ชาญชัยชินวรณัฒ
12	Unix Operating System : Linux command	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่าง ผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อประสมในการนำเสนอ	1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความ	พงษ์ศันัญ ชาญชัยชินวรณัฒ

				ต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้งเ	
13	Unix Operating System : Linux DNS, DHCP, Web server	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่างผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อประสมในการนำเสนอ	1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้งเ	พงษ์ศันัญ ชาญชัยชินวรรณ์
14	Application of Platform Technolgoey : Workshop Presentation	3	-บรรยาย อภิปราย ยกตัวอย่างผลงานเป็นกรณีศึกษา และใช้สื่อประสมในการนำเสนอ	1. สามารถใช้ข้อมูลเชิงตัวเลข และเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างรู้เท่าทันและเหมาะสม 1. มีทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต แสวงหาความรู้ คิดอย่างมีวิจารณญาณและเป็นระบบ ประยุกต์ เพื่อพัฒนาตนเองและวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง 1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้งเ	อรรถพร แขสวัสดี

15	-สอบปลายภาคเรียน	3	-จัดสอบเพื่อประเมินผล	1. มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบ เป็นแบบอย่างที่ดีต่อผู้อื่น มีความกล้าหาญทางจริยธรรม มีความเข้าใจและเห็นคุณค่าของตนเอง ผู้อื่น วิชาชีพ สังคม ศิลปวัฒนธรรม และธรรมชาติ 1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. มีทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต แสวงหาความรู้ คิดอย่างมีวิจารณญาณและเป็นระบบ ประยุกต์ เพื่อพัฒนาตนเองและวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้ง	พงษ์ศันญ์ ชาญชัยฉินวรต์
----	------------------	---	-----------------------	--	-------------------------

2. แผนการสอน



ไฟล์แนบ

3. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล

1. จัดตารางเวลา (Office hours) ให้นิสิตสามารถเข้าพบเพื่อขอคำปรึกษาทางวิชาการ สัปดาห์ละ 2 ชั่วโมง โดยอาจารย์ผู้สอนจะแจ้งให้นิสิตทราบช่วงเวลาในชั้นเรียน สัปดาห์แรก กรณีที่ผู้เรียนมีความประสงค์พบอาจารย์ผู้สอนนอกเหนือจากช่วงเวลาที่กำหนด สามารถติดต่อนัดหมายอาจารย์ผู้สอนล่วงหน้า หรือ สามารถขอคำปรึกษาผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ สื่อสังคมออนไลน์ เป็นต้น เพิ่มเติมได้ 2. การอุทธรณ์คะแนน นิสิตสามารถร้องขอผลคะแนนจากการตรวจข้อสอบทั้งการสอบกลางภาค/สอบปลายภาค/แบบทดสอบย่อย/คะแนนเก็บสะสม โดยสามารถ (1) ติดต่อกับอาจารย์ผู้สอนได้โดยตรง หรือ (2) นิสิตสามารถติดต่ออาจารย์ที่ปรึกษาชั้นปีของตนเอง/ประธานสาขาวิชาเพื่อประสานงานขอทราบผลคะแนนจากการตรวจข้อสอบจากอาจารย์ผู้สอนได้

หมวดที่ 4 การวัดผลและการประเมินผล

1. การวัดผล

วัตถุประสงค์	ผลการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับ วัตถุประสงค์	วิธีการวัด	สัดส่วน	ช่วงเวลา
--------------	---	------------	---------	----------

งานที่ได้รับมอบหมาย งานรายบุคคล งานกลุ่ม กิจกรรมระหว่างเรียน	1. มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบ เป็นแบบอย่างที่ดีต่อผู้อื่น มีความกล้าหาญทางจริยธรรม มีความเข้าใจและเห็นคุณค่าของตนเอง ผู้อื่น วิชาชีพ สังคม ศิลปวัฒนธรรม และธรรมชาติ 1. มีทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต แสวงหาความรู้ คิดอย่างมีวิจารณญาณและเป็นระบบ ประยุกต์ เพื่อพัฒนาตนเองและวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง 1. สามารถใช้ข้อมูลเชิงตัวเลข และเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างรู้เท่าทันและเหมาะสม 2. มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และด้านธุรกิจ	ความรับผิดชอบ ความสมบูรณ์ ครบถ้วน และการมีส่วนร่วมต่อ งานที่มอบหมาย ความสนใจต่อกิจกรรมระหว่างการเรียนรู้ การสอน	40	ตลอดภาคการศึกษา
การเข้าชั้นเรียน และความร่วมมือ ในชั้นเรียน	1. มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบ เป็นแบบอย่างที่ดีต่อผู้อื่น มีความกล้าหาญทางจริยธรรม มีความเข้าใจและเห็นคุณค่าของตนเอง ผู้อื่น วิชาชีพ สังคม ศิลปวัฒนธรรม และธรรมชาติ 2. มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และด้านธุรกิจ	เช็คชื่อเข้าห้องเรียน	10	ตลอดภาคการศึกษา
วัดผลการเรียนรู้	1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคม ในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือนวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการเปลี่ยนแปลง และผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึงวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่องรวมทั้ง	ข้อสอบกลางภาคเรียน	25	สัปดาห์ที่ 8
วัดผลการเรียนรู้	1. สามารถใช้ข้อมูลเชิงตัวเลข และเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างรู้เท่าทันและเหมาะสม 1. สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและ	ข้อสอบปลายภาค	25	สัปดาห์ที่ 15

	ส่วนรวม ใช้ความรู้ในศาสตร์มาขึ้นำสังคม ในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยี สารสนเทศและนวัตกรรมทางธุรกิจ 1. เข้าใจและอธิบายในเนื้อหาสาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมทาง ธุรกิจตลอดจนหลักการและทฤษฎีที่ เกี่ยวข้อง 1. ประยุกต์ความรู้จากทฤษฎีสู่การปฏิบัติ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการ แก้ไขปัญหา 2. เข้าใจและอธิบายปัญหาหรือความ ต้องการทางคอมพิวเตอร์ และ/หรือ นวัตกรรมทางธุรกิจ สามารถติดตาม ความก้าวหน้าทางวิชาการ เข้าใจการ เปลี่ยนแปลง และผลกระทบของ เทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง รวมถึง วิวัฒนาการคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง รวมทั้งเ			
--	--	--	--	--

สรุปองค์ประกอบและสัดส่วนการวัดผล

องค์ประกอบการวัดผล	สัดส่วนการวัดผล
สอบกลางภาคการศึกษา	25
สอบปลายภาคการศึกษา	25
งานที่มอบหมาย กิจกรรมกลุ่ม และกิจกรรมใน ชั้นเรียน	40
จิตพิสัย	10

2. การประเมินผล

ระดับชั้น	ช่วงคะแนน
A	79.95-100
B+	74.95-79.94
B	69.95-74.94
C+	64.95-69.94
C	59.95-64.94
D+	54.95-59.94
D	49.95-54.94
F	0-49.95

หมวดที่ 5 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1. ตำราและเอกสารหลัก

บุญสืบ โพธิ์ศรี; สุขุม แป้นศรี; เอกองค์ หลงราม, สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการ. บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด(มหาชน), กรุงเทพมหานคร, กันยายน 2548
ไพศาล โมลิสกุลมงคล, น.ท. และคนอื่น ๆ. สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์. บริษัทซีเอ็ดดูเคชั่นจำกัด (มหาชน), กรุงเทพมหานคร, กันยายน 2547 STALLINGS, WILLIAM,
สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์. แปลโดย สัลยุทธ์ สว่างวรรณ, บริษัทซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด(มหาชน), กรุงเทพมหานคร, ธันวาคม 2546 พิเชษฐ์ ศิริรัตนไพศาลกุล. 2544.
ระบบปฏิบัติการ. ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน). กรุงเทพฯ. ไพศาล โมลิสกุลมงคล และคณะ. ระบบปฏิบัติการ. ดวงกมลสมัย. กรุงเทพฯ. มงคล อัครโกวิทกรณ์. 2535.
ระบบปฏิบัติการ. อินเทอร์เน็ตขึ้นแนล อินฟอร์เมติกส์ คอร์ปอเรชั่น จำกัด. กรุงเทพฯ. Abraham Silberchatz, 2002, Operating System Concept, 6th Edition, USA. Evi
Nemeth and Other, 2001, Unix System Administration Handbook, Prentice-Hall, Inc USA.

2. ตำราและเอกสารแนะนำ

เอกสารอื่น ๆ ที่สามารถสืบค้นจาก Social media ต่างๆ